



# CodeNPlay en 2023

CodeNPlay a pour mission d'éduquer tous·tes les jeunes à la pensée informatique, la robotique et la citoyenneté numérique de manière systémique, tout en prônant l'inclusivité et l'équité.

## IMPACT

9 307

enfants impacté·es

1 018

enseignant·es formé·es

103

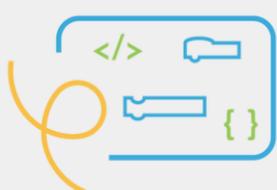
écoles touché·es

Dont **55%** sont non-garçons et **37%** sont issu·es de milieux avec un ISE faible



## ACTIVITÉS

### FORMATIONS



6 formations données à Bruxelles et en Wallonie via l'IFPC avec une note moyenne de **3.5/4** attribuée à la qualité de celles-ci

### ACCOMPAGNEMENTS

44

écoles du fondamental et du secondaire accompagnées

20 sont à Bruxelles et 24 en Wallonie



### CONTENUS



25 parcours et activités, validés académiquement et répertoriés gratuitement sur la plateforme Voyage Numérique

### COMMUNAUTÉ



Un espace en ligne pour échanger entre enseignant·es curieux·ses ou passionné·es de l'éducation au numérique

### INITIATIONS

120 introduction immersives aux joies du codage et de la robotique réalisées



### ENFANTS



32 parcours d'activités parascolaires et 6 semaines de stage donnés pour enseigner divers concepts numériques directement auprès des enfants

### RENCONTRES

Un CodeNPlay Day rassemblant plus de **110** participant·es et une note moyenne de **3.8/4** attribuée à la qualité des ateliers, **2** moments de rencontre conviviaux lors des CodeNMeet, **1** webinaire et **1** partage de bonnes pratiques en ligne.



## PARTENAIRES



## CONTACT

[www.codenplay.be](http://www.codenplay.be) | [contact@codenplay.be](mailto:contact@codenplay.be)  
Cantersteen 12, 1000 Bruxelles



Pour accéder aux activités, cliquez sur les icônes

