

## Responsable de l'accompagnement numérique éducatif

CodeNPlay est une ASBL belge qui existe depuis 2017, dont la mission est d'éduquer tous·tes les enfants au numérique pour qu'il·elles soient des acteur·rices critiques de leur société future. Cela se fait en accompagnant les écoles dans leur transition à enseigner le numérique, à travers l'apprentissage de la pensée informatique et de la robotique pédagogique à l'école. En plus de vouloir renverser le rapport de consommation passive et peu créative de l'utilisation actuelle du numérique, nous utilisons ces thématiques pour ramener du plaisir dans les apprentissages, en les rendant plus concrets et ludiques.

Pour ce faire, nous aidons les écoles à former des cellules numériques, avec un accompagnement *boost* et des supports pédagogiques clés-en-main que nous développons.

En septembre 2023, les compétences numériques sont entrées à l'école, via le référentiel FMTTN<sup>1</sup>. Dans ce cadre CnP soutient cette mise en place via :

- Des formations disciplinaires et par niveau ;
- Des initiations à destination des professionnels de l'éducation ;
- L'accès à une communauté de partage et les contenus pédagogiques.

CodeNPlay a également développé un trajet [d'accompagnement boost](#) d'un an pour permettre aux écoles de se lancer dans leur transition numérique.

### Description du rôle

La·le responsable des accompagnements écoles belges a pour mission d'aider les écoles dans leur transition numérique, à l'aide du dispositif développé par CodeNPlay.

Elle·il :

- Sélectionne les candidatures des écoles désireuses d'être accompagnées ;
- Accompagne les écoles dans la mise en place de projet numérique ;

---

<sup>1</sup> [http://www.enseignement.be/index.php?page=23827&do\\_id=17242&do\\_check=CNEJLFGEC](http://www.enseignement.be/index.php?page=23827&do_id=17242&do_check=CNEJLFGEC)

# CodeNPlay

- Coordonne, forme et guide les enseignant-es et les directions en fonction de leurs besoins spécifiques ;
- Donne les formations et s'assure du suivi des participant-es post-formation ;
- Anime des moments de co-enseignement en classe avec les enseignant-es ;
- Contribue à l'élaboration du programme de post-formation en ligne ;
- Nourrit la plateforme CodeNPlay avec des retours d'expérience, des témoignages, des exemples d'activités ;
- Reste à jour sur les enjeux du numérique, tant sur le plan technique que pratique et éthique ;
- Récolte les retours des équipes pédagogiques pour améliorer le dispositif ;
- Représente CodeNPlay et ses valeurs pédagogiques, pour une utilisation du numérique responsable et respectueuse du cadre scolaire ;
- A aussi la possibilité de s'épanouir dans d'autres tâches si elle/il le souhaite, en fonction de son expérience.

## Qualifications

- Expérience en pédagogie, idéalement enseignant-e ou technopédagogue ;
- Expérience en formation pour adultes, idéalement dans le milieu scolaire ;
- Une expertise technique en programmation et codage est souhaitée (programmation par blocs, robotique pédagogique, logiciels pédagogiques...). Possibilité de se former avec l'équipe CodeNPlay ;
- Personne autonome, créative, proactive, rigoureuse et orientée solution, capable de structurer et de s'épanouir dans un environnement en permanente mutation ;
- Le permis de conduire est un plus ;
- Une expérience en gestion de projet est un plus ;
- Idéalement basé-e sur la région Bruxelles ;
- Langues : français et/ou néerlandais (niveau natif nécessaire) et une certaine connaissance de l'autre langue. L'anglais est un plus ;
- Disponibilité à temps plein ou 4/5ème ;
- Détachement pédagogique possible.



### Ce que CodeNPlay vous offre :

- Un environnement de travail flexible et bienveillant qui encourage la collaboration et la créativité ;
- Une mission dans l'éducation qui a du sens pour l'avenir de notre société ;
- Un plan de formation et la découverte d'outils pédagogiques à la pointe et la possibilité de travailler sur des projets innovants qui ont un impact positif sur la communauté.

Pour postuler, merci d'envoyer votre CV et lettre de motivation à l'adresse [contact@codenplay.be](mailto:contact@codenplay.be) avec comme communication "Candidature\_Responsible accompagnement\_Prénom Nom".

La date limite pour soumettre sa candidature est le 07/06/2024. Entrée en fonction dès que possible.