



# CodeNPlay in 2023

De missie van CodeNPlay is om alle jongeren op een systematische manier te onderwijzen in computationeel denken, robotica en digitaal burgerschap, en tegelijkertijd inclusiviteit en gelijkheid te bevorderen.

## IMPACT

9 307

Opgeleide kinderen

55% van hen zijn niet-jongens  
37% komen uit een achtergrond met een lage SES

1 018

Opgeleide leraren

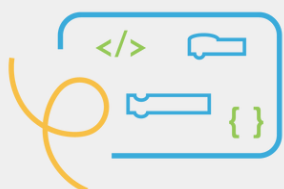
103

Betrokken scholen



## ACTIVITEITEN

### OPLEIDINGEN



6 opleidingen gegeven in Brussel en Wallonië via het IFPC, met een gemiddelde kwaliteitsscore van 3,5/4

### BEGELEIDINGEN

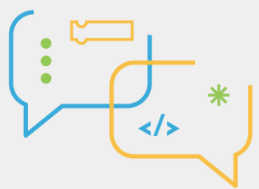
44

Scholen van het basisonderwijs en secundair onderwijs ondersteund

20 in Brussel  
24 in Wallonië



### INHOUD



25 cursussen en activiteiten, academisch onderbouwd en vermeld op het pedagogisch platform "Voyage Numérique"

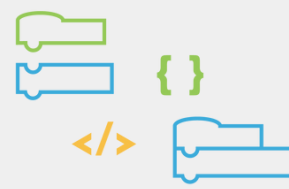
### GEMEENSCHAP



Een online platform voor interactie tussen leerkrachten die nieuwsgierig zijn naar of een passie hebben voor digitaal onderwijs

### INITIATIEVEN

120 boeiende inleidingsmodules in het plezier van coderen en robotica



### KINDEREN



32 buitenschoolse activiteiten en 6 stageweken om diverse digitale concepten aan kinderen te leren

### VERGADERINGEN

Een CodeNPlay-day met meer dan 110 deelnemers en een gemiddelde kwaliteitsbeoordeling van 3,8/4, 2 gezellige bijeenkomsten tijdens de CodeNMeet, 1 webinar en 1 online uitwisseling van "best practices"



## PARTNERS



## CONTACT

[www.codenplay.be](http://www.codenplay.be) | [contact@codenplay.be](mailto:contact@codenplay.be)  
Cantersteen 12, 1000 Brussel



Klik op de pictogrammen voor meer uitleg

